**Socket e Client Information**:

Socket: Representa a conexão de rede entre o servidor e o cliente.

client: Uma referência ao objeto Socket que representa o cliente.

**Request Information (Detalhes da solicitação):**

httpVersion: A versão do protocolo HTTP usada na solicitação (1.1).

method: O método HTTP da solicitação (GET, POST, etc.).

url: O caminho (path) da URL solicitada ('/' ou '/favicon.ico').

headers: Os cabeçalhos da solicitação HTTP, incluindo informações como User-Agent, Accept-Encoding, etc.

rawHeaders: Uma matriz contendo pares de cabeçalho bruto.

rawTrailers: Uma matriz de trailers de cabeçalho bruto.

**Response Information (Detalhes da resposta):**

statusCode: O código de status HTTP que será enviado na resposta (por enquanto, está como null).

statusMessage: A mensagem de status correspondente ao código de status (por enquanto, também está como null).

**Event Listeners:**

\_events: Uma coleção de manipuladores de eventos registrados para o objeto.

**Server and Connection Information:**

server: Uma referência ao objeto Server que representa o servidor HTTP.

allowHalfOpen: Indica se conexões half-open (em que o cliente não fechou a conexão após a resposta do servidor) são permitidas.

**Reading and Writable State:**

\_readableState: O estado de leitura do objeto.

\_writableState: O estado de escrita do objeto.

**Other Flags and Properties:**

complete: Indica se a solicitação foi completamente lida.

aborted: Indica se a conexão foi abortada.

upgrade: Indica se a conexão foi atualizada.

\_consuming: Indica se a solicitação está sendo consumida.

\_dumped: Indica se os dados foram descartados.